

## Správa o činnosti pedagogického klubu

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
Prijímateľ:	Stredná priemyselná škola technická, Komenského 5, 085 42 Bardejov
Názov projektu:	<b>Inovujeme a vzdelávame pre prax</b>
Kód ITMS projektu:	<b>312011Z527</b>
Názov pedagogického klubu:	<b>14b Klub učiteľov FG</b>
Dátum stretnutia pedagogického klubu	03.03.2021
Miesto stretnutia pedagogického klubu	Stredná priemyselná škola technická, Komenského 5, 085 42 Bardejov (online)
Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Dana Janečková
Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	<a href="https://iavpp.spsbj.sk">https://iavpp.spsbj.sk</a>

### MANAŽÉRSKE ZHRNUTIE:

#### Krátka anotácia:

Rámcovým programom stretnutia č.13 bolo pokračovať v oboznamovaní jednotlivých členov PKFG s metodikou a stratégiou finančnej hry Odysea. Aj v oblasti finančnej gramotnosti platí, že praktické návyky sa najjednoduchšie získavajú prostredníctvom hier, v ktorých sa modelujú rôzne životné situácie: nákupy, plánovanie rozpočtu, komunikácia s bankou investovanie, úvery a iné reálne životné situácie.

Väčšina žiakov už disponuje určitým množstvom finančných prostriedkov a preto zvyšovanie finančnej gramotnosti je pre nich užitočné z pohľadu prítomnosti ale aj s výhľadom do budúcnosti. Hodiny finančnej gramotnosti pomáhajú žiakom spravovať svoj vlastný rozpočet, vytyčovať rozumné finančné ciele a chrániť sa pred finančnými podvodníkmi.

#### Kľúčové slová:

- spoločenská hra
- bankár
- finančná sloboda
- úver, výplata, príjem, nehnuteľnosť
- možnosť, príležitosť
- splátkový kalendár

## HLAVNÉ BODY, TÉMY STRETNUTIA, ZHRNUTIE PRIEBEHU STRETNUTIA:

Téma stretnutia: Finančná stratégia -hra Odysea

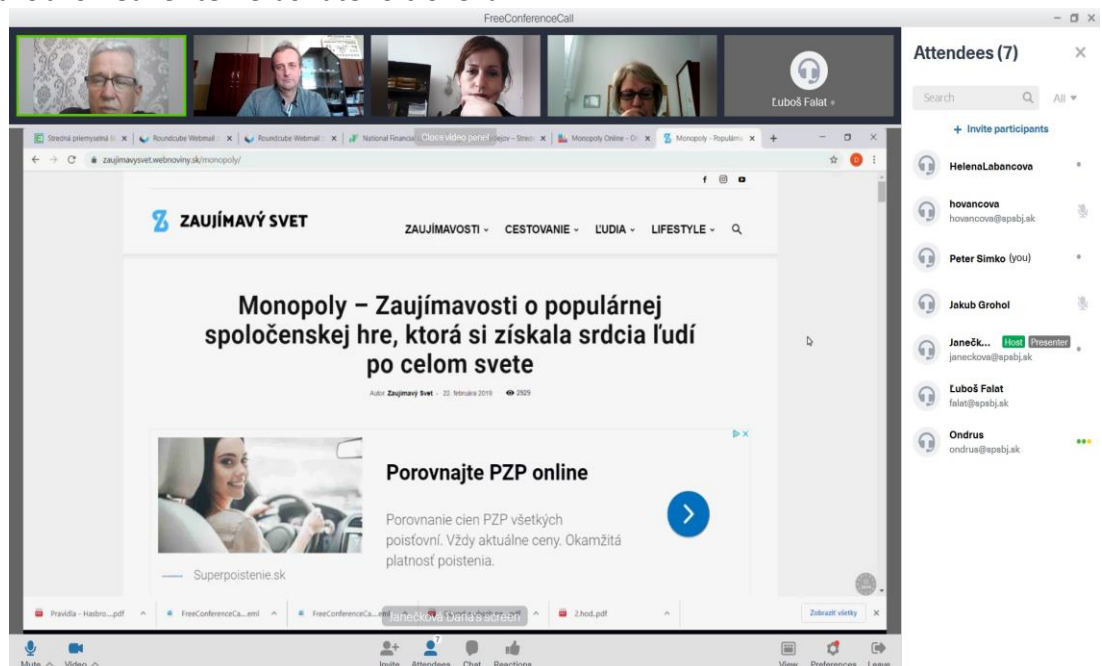
Otvorenie porady

1. Dokončiť z predchádzajúceho stretnutia oboznamovanie sa s pravidlami finančnej hry Odysea (finančné zdravie).

Nakoľko stretnutie členov PKFG sa z dôvodu pandémie COVID-19 uskutočňuje online, nebolo možné si zahrať finančnú hru Odysea, pretože táto hra je stolovou hrou a zatiaľ nemá online verziu. Z tohto dôvodu si členovia vyskúšali zahrať finančnú online hru MONOPOLY.

2. MOMOPOLY: Hra bola špeciálne vyvinutá na začiatku minulého storočia s cieľom oboznámiť milióny ľudí s konceptom globálnej ekonomiky. Keď prišla príležitosť, začali ju uvoľňovať vo forme počítačovej hry, čím sa kruh hráčov rozrástol ešte o niekoľko miliónov. Táto hra rozvíja komunikačné schopnosti hráčov, schopnosť plánovať a dôvtip.

Spoločenská hra Monopoly bola vytvorená Američanom Charlesom Darrowom pred viac ako 80 rokmi. Veľká spoločnosť odmietla vydať jeho projekt, a tak vydal a predal niekoľko tisíc kópií sám. Túto hru si čoskoro všimli a predaj bol obrovský, čo z neho urobilo neuveriteľne bohatého človeka.

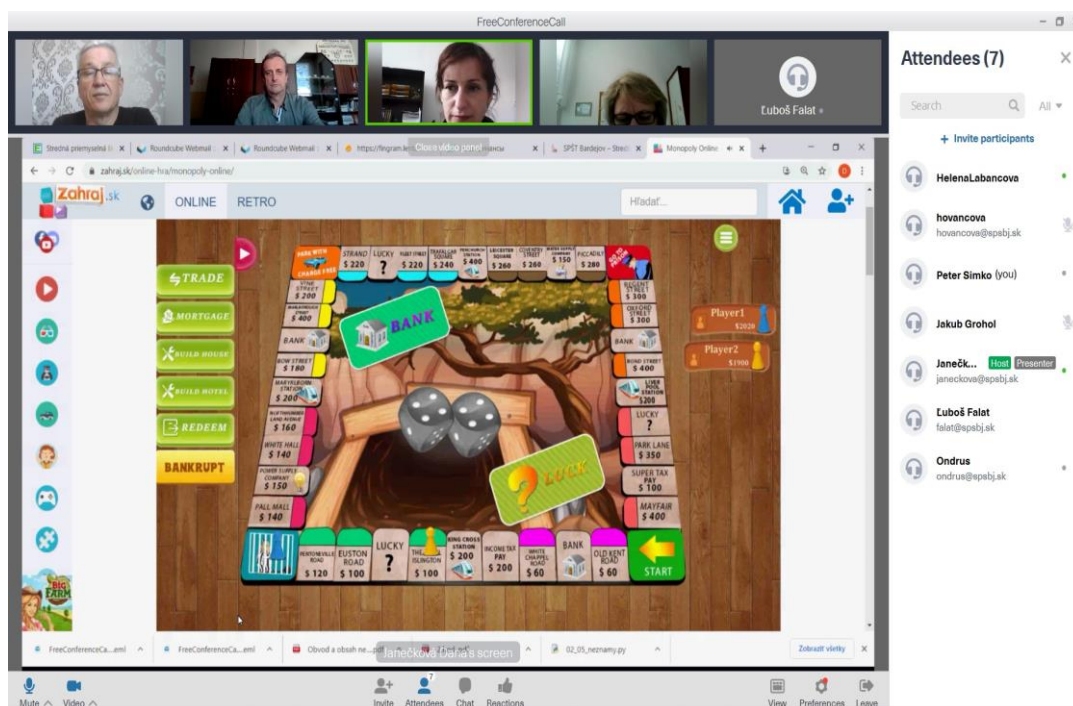


Čo je to však monopol? Je to miesto, kde kupujete, prenajímate a predávate nehnuteľnosť a snažíte sa zbohatnúť tým, že predbehnete svojich konkurentov. Je určený pre dvoch alebo viacerých hráčov: bitka bude pokračovať, kým nebude iba jeden šťastný človek, ktorý neskrachoval. Je to naozaj zábavné hrať s celou rodinou - pravidlá klasickej verzie sú určené pre deti od 8 rokov, nehovoriac o zjednodušených pohľadoch určených špeciálne pre malé deti. Ale v hre Card Monopoly existuje veľa jemností a podmienok, ktoré by ste si mali uvedomiť, aby ste si z hrania užili skutočné potešenie. Preto je také dôležité najskôr sa pozrieť na popis hry Monopoly.

V klasickej verzii je potrebných 2 - 6 hráčov. Hra je spojená so ziskovým nákupom a predajom nehnuteľností, do ktorých sa investujú finančné prostriedky účastníkov. Na začiatku dostane každý rovnakú sumu, takže spočiatku má každý rovnaké príležitosti. Peniaze na hru Monopoly sa nepoužívajú iba na predaj a nákup nehnuteľností, ale aj na platenie daní alebo nájomného v prípade, že sa hráč dostal na územie konkurencie. Ale aj keď veľa závisí od hráčových činov, šťastie výrazne ovplyvňuje ďalší vývoj udalostí.

„Monopol“ pre dvoch nie je taký zaujímavý ako hranie so skupinou priateľov. Jedna z víťazných stratégií funguje dobre s veľkým počtom hráčov. Spočíva v rýchlom a za každú cenu uplatnenie troch kariet ľubovoľnej farby (od modrej). V takom prípade musí mať hráč veľké množstvo viacfarebných pozemkov. Za to môžete dokonca obetovať železnicu. Potom musíte rýchlo postaviť domy a za žiadnych okolností sa nerozlúčiť so svojimi pozemkami.

Hra „Monopoly“ sa na počítač inštaluje pomerne rýchlo.



Monopoly je hra pre skupinu. Aby ste vyhrali, musíte nielen dobre poznať pravidlá, ale aj vopred vypracovať taktiku a stratégiu. Konečným cieľom, ako už bolo spomenuté, je zostať jediným účastníkom, ktorý neskrachoval.

**ZÁVERY A ODPORÚČANIA:**

1. Odporúčame, aby sa členovia klubu, ktorí sa v rámci tejto témy vzdelávali, podelili so svojimi skúsenosťami s ostatnými členmi.
2. Využívať finančné hry pri výučbe FG žiakov napr. na triednických hodinách, počas blokovej výučby, ktorá sa realizuje v čase maturitných skúšok alebo prijímacieho konania.
3. Z hľadiska časovej náročnosti hrania týchto hier, členovia PKFG do budúcnosti odporúčajú, aby na škole začali pracovať záujmové útvary (krúžky), ktoré by sa FG venovali pravidelne

Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Dana Janečková
Dátum	03.03.2021
Podpis	
Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Jaroslav Bujda
Dátum	03.03.2021
Podpis	

**Príloha 1:** Prezenčná listina – mailový výpis FreeConferenceCall.com